



DIE SONIC & TALES METHODE



Employee Experience Design für Teams

Die meisten Teams haben kein Wissensproblem.
Sie haben ein Umsetzungsproblem.

Unklare Rollen. Schwache Kommunikation. Motivation, die nach jedem Workshop wieder verpufft.

Wir setzen genau dort an.

Die Sonic & Tales Methode übersetzt Teamprobleme in ein **funktionierendes Spielsystem** – mit klaren Rollen, sichtbarem Fortschritt und konkreten nächsten Schritten.

Basierend auf Game Design Prinzipien wie **Story, Charakter, Progression und Feedback** entwickeln wir gemeinsam ein System, das im Arbeitsalltag weiterlebt

Was passiert im Workshop

Ihr Team arbeitet direkt an euren echten Herausforderungen.

1. World Building (Kontext verstehen)

Wir machen sichtbar, was aktuell im System passiert
→ Kultur, Pain Points, Dynamiken

2. Character Design (Rollen klären)

Jede Person wird als Rolle im System definiert
→ inkl. Skilltrees, Stärken und Entwicklungspfade

3. Quest System (Arbeit strukturieren)

Eure Aufgaben werden in konkrete Quests übersetzt
→ klar priorisiert, sichtbar und umsetzbar

4. Progress & Feedback (Fortschritt messbar machen)

Wir bauen ein System, das Fortschritt sichtbar macht
→ inkl. Feedback-Loops und Motivationstreiber



DIE SONIC & TALES METHODE



Was könnt ihr konkret mitnehmen?

- Ein klares Rollenmodell für euer Team
- Einen visualisierten Team-Skilltree
- Ein funktionierendes Questboard (Arbeitslogik)
- Ein Reward- & Feedbacksystem
- Einen konkreten **30-Tage-Umsetzungsplan**

Warum funktioniert das?

Games funktionieren, weil sie drei Dinge richtig machen:

- Klare Ziele
- Sichtbarer Fortschritt
- Sinnvolle Rollen im System

Genau diese Mechaniken fehlen in vielen Unternehmen.

Zusätzlich nutzen wir gezielt **intrinsische Motivation**

→ Fortschritt, Zugehörigkeit, Sinn

Das sorgt dafür, dass das System nicht nur verstanden, sondern auch genutzt wird.

Der Workshop ist besonders wirksam für:

- Teams mit Kommunikationsproblemen
- schnell wachsende Organisationen
- Führungskräfte, die Struktur + Motivation gleichzeitig lösen wollen
- Unternehmen, die weg wollen von „noch einem Tool“ hin zu einem funktionierenden System

Format

- Dauer: 1,5 - 2 Tage (kompakt & intensiv)
- Teilnehmer: 5 – 15 Personen
- vor Ort
- Ergebnis: direkt implementierbar